

TECHNIK

1
2
3
2

Jakmile Technik používá počítač, získává navíc +3 k.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

TECHNIK

1
2
3
2

Jakmile Technik používá počítač, získává navíc +3 k.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

TECHNIK

1
2
3
2

Jakmile Technik používá počítač, získává navíc +3 k.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POČÍTAČOVÝ EXPERT

3
2
4
4

Technik
Všichni technici ve hře získávají +1 k a . Za každého dalšího technika ve hře získává Počítačový expert +1 k a .

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POČÍTAČOVÝ EXPERT

3
2
4
4

Technik
Všichni technici ve hře získávají +1 k a . Za každého dalšího technika ve hře získává Počítačový expert +1 k a .

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POČÍTAČOVÝ EXPERT

3
2
4
4

Technik
Všichni technici ve hře získávají +1 k a . Za každého dalšího technika ve hře získává Počítačový expert +1 k a .

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

RADARER

4
5
4
5

Robot
Jestliže přijde Radarer do hry, najdi si v cílovém balíčku 3 karty, zamichej ho a dej je na jeho vršek.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

RADARER

4
5
4
5

Robot
Jestliže přijde Radarer do hry, najdi si v cílovém balíčku 3 karty, zamichej ho a dej je na jeho vršek.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

TECHNIK CYDH

4
3
5
5

Osobnost, technik
Je imunní vůči kouzlům. Každý technik používající počítač získává +2 k a a automaticky zabijí.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

SILVER HARAKIRI

4
4
4
4

Robot
Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

SILVER HARAKIRI

4
4
4
4

Robot
Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

SILVER HARAKIRI

4
4
4
4

Robot
Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

TECHNIK JOHNNY

2
2
4
3

Osobnost, technik
 : cílový robot je vyléčen.
Tuto vlastnost může použít kterýkoliv hráč.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DECKER

2
9
7
6

Technik
Spojení s jakýmkoliv robotem
Decker nemůže útočit na roboty.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DECKER

2
9
7
6

Technik
Spojení s jakýmkoliv robotem
Decker nemůže útočit na roboty.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

TECHNIK ERWÍN

3
3
4
4

Osobnost, technik
Na začátku každého tvého kola získáváš za každého technika ve hře.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedyá

OPRAVÁŘSKÝ ROBOT

4
6
4
5

Robot
 : Cílový bojovník je vyléčen. Polož na něj žeton povýšení (+1 k a) a stává se z něj robot.

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

RG-99 8JS "VYZVĚDAČ"

1
0
5
2

Robot
Létání. Jestliže nějaký hráč vyloží okolnost nebo překvapení a RG-99 8JS "Vyzvědač" je ve vzduchu, vykládaná karta je automaticky zrušena.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. Bedyá

POČÍTAČ

Přiděl technikovi.
Uživatel získává +3 k

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POČÍTAČ

Přiděl technikovi.
Uživatel získává +3 k

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POČÍTAČ

Přiděl technikovi.
Uživatel získává +3 k

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

RAKETOMET

Obouruční zbraň
Uživatel získává +8 k
a automaticky zabíjí

8

copyright 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

KLÁVESNICE

Přiděl technikovi.
Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedy...

KLÁVESNICE

Přiděl technikovi.
Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedy...

VYLEPŠENÝ POČÍTAČ

Uživatel získává +3 k
Je-li uživatel technik, získává místo toho +5 k

copyright 2011 JerryLabs

VYLEPŠENÝ POČÍTAČ

Uživatel získává +3 k
Je-li uživatel technik, získává místo toho +5 k

copyright 2011 JerryLabs

PLAMENOMET

Obouruční zbraň
Uživatel získává +6 k a

6

copyright 2011 JerryLabs

ATOMOVÁ BOMBA

obětuj Atomovou bombu: zničí všechny bojovníky, stavby, okolnosti a válečné zóny ve hře.

copyright 2011 JerryLabs

KLÁVESNICE

Přiděl technikovi.
Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedy...

ELEKTRICKÝ ELEMENTÁL

Osobnost. Technik.
Všichni tví technici získávají spojení s libovolným robotem.

7
8
9
8

copyright 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DATAJACK

Uživatel se stává technikem.
Pokud je uživatel v Matrixu, získává navíc +2 k

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedy...

DATAJACK

Uživatel se stává technikem.
Pokud je uživatel v Matrixu, získává navíc +2 k

copyright 2010 JerryLabs, ilus. Bedy...

MATRIX

V Matrixu se mohou nacházet pouze technici. Pokud se technik ocitne v Matrixu, polož na něj jeden žeton střelby (+1 k) a jeden žeton obrany (+1 k).

-2
+4
+5
+4

copyright 2011 JerryLabs, ilus. Bedy...

MATRIX

V Matrixu se mohou nacházet pouze technici. Pokud se technik ocitne v Matrixu, polož na něj jeden žeton střelby (+1 k) a jeden žeton obrany (+1 k).

-2
+4
+5
+4

copyright 2011 JerryLabs, ilus. Bedy...

VYSOKÁ ŠKOLA DECKERSKÁ

Všichni technici získávají +2 k
X: cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně technikem.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. Bedy...

VYSOKÁ ŠKOLA DECKERSKÁ

Všichni technici získávají +2 k
X: cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně technikem.

copyright 2011 JerryLabs, ilus. Bedy...

ŠPATNÁ PŘÍPRAVA



Cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DÁVKA



Cílovému bojovníkovi se do konce kola zdvojnásobí a automaticky zabijí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DÁVKA



Cílovému bojovníkovi se do konce kola zdvojnásobí a automaticky zabijí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DAR



Hod' kostkou. Každý hráč ti musí dát tolik svých kolik padlo na kostce krát 10.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

DAR



Hod' kostkou. Každý hráč ti musí dát tolik svých kolik padlo na kostce krát 10.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

POMOC ZE ZÁHROBÍ



Ziskáváš tolik kolik máš karet v hrobě.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

JETPACK



Vozidlo. Uživatel získává létání. Jestliže je uživatel ve vzduchu, získává +1 k a první útok.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

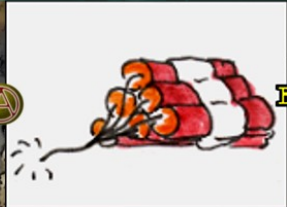
KRVÁK



Všichni bojovníci získávají +8 k a automaticky zabijí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

NÁLOŽ



, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

PŘÍZEŇ OSUDU



Ziskáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

ÚDERNÍK 2002



Vylepšení pro počítač. Tvoji technici v Matrixu mohou útočit přímo na hráče, pokud je nekryjí nějakí bojovníci rovněž v Matrixu.

copyleft 2011 JerryLabs

POMOC ZE ZÁHROBÍ



Ziskáváš tolik kolik máš karet v hrobě.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

JETPACK



Vozidlo. Uživatel získává létání. Jestliže je uživatel ve vzduchu, získává +1 k a první útok.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

BOMBA



Jestliže uživatel bojuje, může Bombu obětovat. Pokud to uděláš, souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zraněni.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

NÁLOŽ



, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

PŘÍZEŇ OSUDU



Ziskáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

PORUŠENÍ KONCENTRACE



Cílové kouzlo v Frontě je zrušeno. "BAF!"

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

PORUŠENÍ KONCENTRACE



Cílové kouzlo v Frontě je zrušeno. "BAF!"

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs