

<p><b>ČARODĚJ ZE ZEMĚ OZ</b></p>  <p>4 Kouzelník 4 Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.</p>	<p><b>ČARODĚJ ZE ZEMĚ OZ</b></p>  <p>4 Kouzelník 4 Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.</p>	<p><b>KOUZELNICKÝ UČEŇ</b></p>  <p>1 Kouzelník 1 Zraň kouzelnického učně: cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.</p>	<p><b>NAPALMÍK</b></p>  <p>4 Osobnost, kouzelník Když přijde Napalmik z Fronty do hry, získáváš 10.</p>	<p><b>FORESTSKÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>2 Kouzelník Kouzla seslaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forrestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.</p>	<p><b>FORESTSKÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>2 Kouzelník Kouzla seslaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forrestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.</p>
<p><b>ČARODĚJ ZE ZEMĚ OZ</b></p>  <p>4 Kouzelník 4 Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.</p>	<p><b>KRITSKÝ UČEDNÍK</b></p>  <p>4 Kouzelník Nemůže být cílem žádné okolnosti, události ani překvapení. 10: cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.</p>	<p><b>CRANDY</b></p>  <p>3 Osobnost, kouzelník Za každé kouzlo ve hře, které seslal Crandy, získává Crandy +6 k.</p>	<p><b>TATO</b></p>  <p>2 Osobnost, kouzelník Jestliže kterýkoliv z tvých kouzelníků sešle kouzlo, získáváš ihned 1.</p>	<p><b>FORESTSKÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>2 Kouzelník Kouzla seslaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forrestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.</p>	<p><b>FORESTSKÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>2 Kouzelník Kouzla seslaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forrestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.</p>
<p><b>BOJOVÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>6 Kouzelník Automaticky zabíjí. Za každé kouzlo seslané Bojovým kouzelníkem musíš zaplatit 1. Bonusy kouzel působící na atributy Bojového kouzelníka jsou zdvojnásobeny.</p>	<p><b>BOJOVÝ KOUZELNÍK</b></p>  <p>6 Kouzelník Automaticky zabíjí. Za každé kouzlo seslané Bojovým kouzelníkem musíš zaplatit 1. Bonusy kouzel působící na atributy Bojového kouzelníka jsou zdvojnásobeny.</p>	<p><b>NICK SORCERER</b></p>  <p>8 Osobnost, kouzelník Spojení s jakýmkoliv kouzelníkem</p>	<p><b>ROBOMÁG</b></p>  <p>6 Robot, kouzelník 3: z cílového robota se do konce kola stává kouzelník.</p>	<p><b>KOUZELNÍK</b></p>  <p>1 "Nebýt nás, všichni byste už dávno byli podřízeni mutantů nebo robotů!"</p>	<p><b>KOUZELNÍK</b></p>  <p>1 "Nebýt nás, všichni byste už dávno byli podřízeni mutantů nebo robotů!"</p>



